**Identificación**

****

|  |  |
| --- | --- |
| **Versión** | 1.0 |
| **Proyecto** | 001-refaccionariaNVW |
| **Fecha** | 25/05/2016 |
| **Elaborado por** | Brayan Dilan Cuevas Mora |
| **Localización del Documento** | [Repositorio, Localización] |
| **Documento base** | [Deje vacio este campo] |
|  |  |
| **Autorizaciones** | |
| **Nombre** | **Fecha Autorización** |
| Brayan Dilan Cuevas Mora | 25/05/2016 |
| José Sánchez Rosales | 25/05/2016 |
|  |  |
|  |  |
| **Distribución** | |
| **Nombre** | **Fecha Recepción** |
| Brayan Dilan Cuevas Mora | 25/05/2016 |
|  |  |
|  |  |

**Control de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

****

***Ciclo de vida***

Versión: 1.0

Elaborado por: José Sánchez Rosales

Fecha de revisión: 25/05/2016

**Control de cambios**

****

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Proyecto** | 1.0 |
| **Nombre del Proyecto** | 001-refaccionariaNVW |
| **Fecha** | 25/05/2016 |
| **Elaborado por** | Brayan Dilan Cuevas Mora |
| **Localización del Documento** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Ciclo de Vida (Modelo Iterativo)**

Planeación del Proyecto

|  |
| --- |
| 1.0 |
| 001-refaccionariaNVW |
| 25/05/2016 |
| Brayan Dilan Cuevas Mora |

CM

Gestión de los Requerimientos

PPQA

CM

Pruebas

Implementación

Codificación

PPQA

CM

Planeación del Sistema

PPQA

Iteración 2

Diseño

CM

PPQA

CM

PPQA

**Planeación del Proyecto**

Se establecerá las actividades de cada integrantes del equipo de trabajo también se analizará los riesgos que puedan presentarse a lo largo del proyecto y también establecerá una estimación aproximada.

**Gestión de los requerimientos**

Se describirán cada uno de los niveles de juego y se diseñará prototipos de cada uno de los storyboard que contendrá una pequeña simulación de la solución del juego.

**Planeación del Sistema**

Se planeará como se va estructurar el proyecto para su construcción que requerimientos necesitará.

**Diseño**

Se construirá los diagramas UML que ayudaran a los programadores a codificar

* Diseño Grafico

Se crearan los personajes del juego en herramientas de diseño gráfico así también se construirá los elementos que conforman cada escenario

* Diseño Audio: se diseñará la música que contendrá el juego

**Codificación**

Se programará el juego con las especificaciones de la anterior fase y se utilizará el IDE Eclipse para creación del código, también se utilizará la librería de SDK de android con su respectiva versión junto también se utilizara la librería and Engine.

**Pruebas**

Se harán las pruebas necesarias para comprobar el funcionamiento correcto del software, se utilizará herramientas como el debug de Eclipse para depurar y hallar posibles errores dentro del proyecto

**Implementación**

Una vez creado, desarrollado y estructura todo, además de la capacitación al personal, el producto se debe poner en marcha para que los usuarios puedan usarlo.

**Mantenimiento**

En esta fase se debe corregir defectos encontrados durante su uso o la adición de nueva funcionalidad mejorando la [usabilidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Usabilidad) y [aplicabilidad](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Aplicabilidad&action=edit&redlink=1) del software

Fase intermedias

**Administración de la configuración**

Su principal función del Plan CM es administrar la integridad de los elementos de configuración que se generarán a lo largo del proyecto, también identificar y definir los elementos en el sistema, controlando el cambio de estos elementos a lo largo de su ciclo de vida, registrando y reportando el estado de los elementos y las solicitudes de cambio.